

ROMANIA
JUDETUL SALAJ
COMUNA GILGAU
CONSILIUL LOCAL

HOTARAREA NR. 1 / 30.01.2018

**privind aprobarea Regulamentului de administrare si functionare si a taxelor de
utilizare pentru terenul de sport multifunctional al Liceului Tehnologic Nr. 1
Gilgau**

Consiliul Local al comunei Gilgau, judetul Salaj, intrunit in sedinta ordinara, in data de 30.01.2018, ora 15:00.

Avand in vedere:

- Expunerea de motive nr. 153/19.01.2018 a primarului Comunei Gilgau, prin care se propune aprobarea Regulamentului de administrare si functionare, cat si a taxelor de utilizare a terenului de sport multifunctional aflat in proprietatea publica a comunei Gilgau;
- Raportul de specialitate nr. 154/19.01.2018, precum si avizele favorabile ale Comisiilor de specialitate;
- Dispozitiile art. 868, alin. 2 din noul Cod Civil aprobat prin Legea nr. 287/2009 si ale art. 30 din Legea nr. 273/2006, actualizata.

In temeiul prevederilor art. 36 alin. 2, lit. c), alin. 6, lit. a), pct. 6 si ale art. 45 din Legea nr. 215/2001 privind administratia publica locala, republicata, cu modificarile si completarile ulterioare,

HOTARASTE

Art. 1 Se aproba Regulamentul de administrare si functionare pentru terenul de sport multifunctional al Liceului Tehnologic Nr. 1 Gilgau, conform Anexei nr. 1 care face parte integranta din prezenta hotarare.

Art. 2 Se aproba taxele de utilizare ale terenului de sport multifunctional al Liceului Tehnologic Nr. 1 Gilgau, dupa cum urmeaza:

- taxa pe timp de zi: 50 lei/ora
- taxa nocturna: 70 lei/ora

Art. 3 Prezenta hotarare poate fi atacata potrivit prevederilor Legii contenciosului administrativ nr. 554/2004, cu modificarile si completarile ulterioare.

Art. 4 Prezenta hotarare se comunica la:

- Institutia Prefectului Judetului Salaj;
- Primarul comunei;
- Cetatenii comunei, prin afisare;
- Dosar sedinta, hotarari.

PRESEDINTE,

CONTRASEMNEAZA,

CONDOR CALIN MARIAN

SECRETAR

VADEAN-VULTUR GHINITA



Handwritten signatures in blue ink are present over the stamp and the names of the President and Secretary.